



## Breve historia.

### Tabla de combate

Tirada	BO del atacante - BD del defensor										
	+6	+5	+4	+3	+2	+1	0	-1	-2	-3	-4
02	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
03	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
04	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
05	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
06	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8
07	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9	9
08	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
09	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
10	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
11	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M
12	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M	M

Si la diferencia entre el BO y el BD es mayor que +6, añade el exceso a los puntos de vida que recibe el objetivo, si la diferencia es menor a -4, utiliza el -4

### Resultados:

**Nº:** El número resultante indica la cantidad de puntos de vida perdidos; si el total de puntos de vida perdidos es superior a la Resistencia del combatiente, el personaje queda inconsciente.

**I:** Inconsciente, herido, y fuera de combate; los puntos de vida que ha perdido el objetivo son ahora iguales a su Resistencia más la tirada de I.

**M:** Muerto.